

# Innovation

C-niveau og B-niveau

## Er du nysgerrig på, hvordan nye idéer bliver til virkelighed?

Valgfaget Innovation er din chance for at dykke ned i en verden af kreativitet og problemløsning. Her lærer du at tænke ud af boksen og udvikle innovative løsninger på virkelige udfordringer.

I faget vil du:

- **Arbejde i teams:** Samarbejd med dine kammerater om spændende projekter.
- **Udvikle idéer:** Fra brainstorming til færdige koncepter, du lærer hele processen.
- **Få praktisk erfaring:** Test dine idéer i praksis og se dem komme til live.
- **Møde virkelighedens eksperter:** Få indsigt fra ud af huset besøg

...et par eksempler på projekter, der kunne være en del af valgfaget Innovation:

### Bæredygtig Mode:

- **Udvikl** en kollektion af bæredygtigt tøj ved at genbruge materialer og anvende miljøvenlige produktionsmetoder.
- **Aktiviteter:** Research om bæredygtige materialer, design tøjkollektionen og præsenter den ved en modekollektion.
- **Læringsmål:** Forståelse for bæredygtighed i modeindustrien, kreativ designproces og præsentationsteknikker.

### Teknologisk Sundhed:

**Udvikl** ideer til en app, der kan hjælpe folk med at forbedre deres sundhed og velvære. Dette kan være alt fra en fitness-tracker til en mental sundhedsapp.

**Aktiviteter:** Identificer et sundhedsproblem, udvikl en teknologisk løsning, og test den med brugere for at indsamle feedback og forbedre produktet.

**Læringsmål:** Teknologisk innovation, brugercentreret design, og evaluering af sundhedsdata.

Undervisningen i valgfaget Innovation er struktureret på en måde, der fremmer både teoretisk forståelse og praktisk anvendelse.

### Introduktion og Teori:

- **Grundlæggende begreber:** Lær om innovation, kreativitet og entreprenørskab.
- **Metoder og værktøjer:** Introduktion til forskellige metoder som design thinking, ideudvikling og prototyping.

### Projektarbejde:

- **Idéudvikling:** Arbejd i grupper for at udvikle innovative idéer til virkelige problemer.
- **Research og analyse:** Undersøg markedet, målgruppen og eksisterende løsninger.

### Praktisk Anvendelse:

- **Prototyping:** Skab prototyper af jeres idéer og test dem (prototyping).
- **Feedback:** Modtag feedback fra lærere og klassekammerater/brugere og forbedre jeres løsninger.

### Præsentation og Evaluering:

- **Pitching:** Lær at præsentere jeres idéer effektivt for et publikum.
- **Evaluering:** Få konstruktiv feedback og vurdering af jeres projekter.

### Ud af huset besøg og konkurrencer:

- **Ud af huset:** Mød innovation i "virkeligheden" i det lokale erhvervsliv, der deler deres erfaringer med innovation.
- **Konkurrencer:** Deltag i konkurrencer, hvor I kan afprøve jeres nye færdigheder og teknikker mod andre gymnasieskoler.